

Methodencurriculum 1

Verabschiedet am 18.11.2010

soziales Lernen	Lernen lernen	präsentieren lernen	kooperieren lernen	PC lernen
<ul style="list-style-type: none"> • Gesprächsregeln <ul style="list-style-type: none"> -zuhören -sich melden -in ganzen Sätzen sprechen • Höflichkeitsformen <ul style="list-style-type: none"> - Begrüßung/ Verabschiedung -Bitte, Danke -Entschuldigungen • Klassenregeln • Schulregeln (Schulordnung) • Konfliktmanagement <ul style="list-style-type: none"> - Stopp-Schild (fit und stark) <p>Alltagsanforderungen bewältigen</p> <p>Gesundheitserziehung</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ordnung lernen <ul style="list-style-type: none"> - Arbeitsmaterial verwalten lochen, abheften, einkleben - Arbeitsplatz - Hausaufgaben (Abgabe über Fächer) • Eigenverantwortl. Arbeiten • Arbeiten mit einem Plan • Wahlaufgaben • Selbstkontrolle <ul style="list-style-type: none"> *Lerntheke * Stationen • Texte erschließen <ul style="list-style-type: none"> - Fragen und Antworten - Aufgaben <p>Informationsbeschaffung: In der Schulbücherei ein Buch ausleihen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Sich selbst präsentieren • In ganzen Sätzen sprechen • Gesprächskreis • Arbeitsergebnisse präsentieren • Übungsaufgaben zur Präsentation (Methodenmagazin) 	<ul style="list-style-type: none"> • Nachfragen Hilfesignal: Mäppchen aufstellen • Partnerarbeit • Gruppenarbeit • 3-Finger • Ecken Abfrage • Kugellager • 30-cm-Sprache • Memory oder BON BONS • Material-Manager • Flüster (Qualitäts)-Manager 	

Methodencurriculum 2

soziales Lernen	Lernen lernen	präsentieren lernen	kooperieren lernen	PC lernen
<ul style="list-style-type: none"> • Erzählstein • Entspannungsübungen 	<ul style="list-style-type: none"> • Ordnung lernen - Heftführung nach Musterseite <ul style="list-style-type: none"> • Arbeitsanweisungen <ul style="list-style-type: none"> - erfassen - umsetzen - erklären • Hausaufgaben - Hausaufgabenheft führen <ul style="list-style-type: none"> • Schrift: LA - Fehlerkorrektur Mit Lineal durchstreichen darüber/daneben verbessern - Füller - Kein Tintenkiller <ul style="list-style-type: none"> • Texte erschließen - Fragen beantworten - mit Lineal unterstreichen, markieren - nach Lösungsschema vorgehen (Anhang) <ul style="list-style-type: none"> • Mindmap kennen lernen • Problemlösung • In der Stadtbücherei ein 	<ul style="list-style-type: none"> • Buchpräsentation (siehe Anhang) • Projektpräsentation Anbahnung: • Plakate gestalten lernen 	<ul style="list-style-type: none"> • Nachfragen • Partnerarbeit • Gruppenarbeit • Helfersystem <ul style="list-style-type: none"> - Hilfe anbieten - oder Hilfe annehmen • Line-Up • Mindmap Frontal • S-Finger • PA-Arbeit • Zeit-Manager • Vorleser 	

	<p>Buch ausleihen</p> <ul style="list-style-type: none">• Nachschlagen			
--	--	--	--	--

Methodencurriculum 3

soziales Lernen	Lernen lernen	präsentieren lernen	kooperieren lernen	PC lernen
<ul style="list-style-type: none"> • Problemlösungsstühle (Fit und Stark) • Klassenfeedback (evtl. Vorschläge) • Beherrschen einfacher Kommunikationsregeln 	<ul style="list-style-type: none"> • Nachschlagetechnik sicher anwenden können • Texte verstehen lernen: wichtige Wörter unterstreichen, zu Texten Zeichnungen herstellen, selber Fragen formulieren und beantworten • Das Lernen planen: Hausaufgaben und Klassenarbeiten notieren Klassenarbeiten schrittweise vorbereiten Zeitmanagement bei Hausaufgaben • Arbeitsplatz lernförderlich gestalten • Bodybook • Lernkartei mit Vorgabe • Spickzettel • Ablagetechniken einführen • Heftführung 	<ul style="list-style-type: none"> • Buchpräsentation frei reden, verschiedene Methoden kennen lernen • Plakat erstellen • Freies Sprechen mit Moderationskärtchen • Manuskript/ Handout erstellen können • Sich angemessen artikulieren können • Info-Beschaffung aus der Schul- und Stadtbücherei • Vorstrukturiertes Plakat in Gruppen erstellen 	<ul style="list-style-type: none"> • Lernen an Stationen mit Experten • Helfersystem • Lerntheke • GA mit Jobs • Partner-Puzzle • Placemat • Lerntempoduett • Fingerauswahl • „Qualitäts-Manager“ Flüstermanager • Präsentator • Ermunterer • Schreiber • Gestalter 	

Methodencurriculum 4

soziales Lernen	Lernen lernen	präsentieren lernen	kooperieren lernen	PC lernen
<ul style="list-style-type: none"> • Streitschlichtungsvertrag • Klassenfeedback (Vorschläge sammeln) • Beherrschen von Kommunikationsregeln in Diskussion, Gruppenarbeit und bei Vorträgen 	<ul style="list-style-type: none"> • Fortsetzung Nachschlagetechnik: Thematische Suche im Inhaltsverzeichnis eines Buches • Zeitmanagement bei Wochenplänen • Lernkartei selbstständig • Mindmap/Cluster • Gedächtnisstützen (Eselsbrücken) • Ablagetechniken können 	<ul style="list-style-type: none"> • (Buch)präsentation frei reden, 1 Methode können • Sich angemessen artikulieren können • Umgang mit einem Nachschlagewerk (digital oder analog) • Plakat erstellen (selbstständig) 	<ul style="list-style-type: none"> • Gruppenpuzzle • Gr-Arbeit mit Experten • MINDMAP Schüler • Spion 	